

Scene Engineインストール手順書

2025/06/16

©LINX Corporation

SOMダウンロード~SOM起動まで

■ 以降の作業は、インターネット接続環境下で行ってください。

- ① SOM.zipのダウンロードが完了したら、まずZIPファイルを解凍してください。
- ② 解凍後、フォルダ内にある「SOM.exe」をダブルクリックすると、SOMが起動します。
- ③ 起動すると、SOMをインストールするかどうかを確認する画面が表示されます。
- ④ この画面は使用しないため、右上の「×」ボタンをクリックして閉じてください。



言語設定

■ 言語設定:日本語にする場合はLANGUAGEの項目から「JP」に設定します。





SOM起動後~Scene Engineインストール準備

■ [利用可能]のタブから、 [Scene Engine + 利用HALCONバージョン数]の隣にある [すべてのユーザーに対してインストール]をクリックします。

※データサイズが大きいため、インストールは非常に時間がかかります。 100GBほどのディスク容量を確保した上での作業を推奨いたします。



SOM 1.6.2.296 API: 2.2 モード: system コンソールログ

4



コンタクト プライバシーポリシー © MVTEC SOFTWARE GMBH

インストールタイプの選択

■ インストールタイプの選択を聞かれるので簡単インストールを選択





インストール設定

■ インストール設定の確認がございますので[次へ]をクリックします。



SOM 1.6.2.296 API: 2.2 モード: system コンソールログ



EULA確認

■ エンドユーザーライセンス契約の確認がございますので、 全文を一読の後、最下部のアクセプトをクリックします。



SOM 1.6.2.296 API: 2.2 モード: system コンソールログ



インストール実行

■ インストール中はプログレスバーが進行します。





インストール終了

■ インストールが進み、下記の画面になりましたらScene Engineのインストールは完了です。 SOMを終了し、PCを再起動してください。



SOM 1.6.3.309 API: 2.2 モード: system コンソールログ



Scene Engine動作確認

■ PC再起動完了後はサンプルプログラム[deep_3d_matching_data_generation.hdev]を行うことで Scene Engineを起動させてできる動作を確認いただけます。



問い合わせ先について

■サポート・お問い合わせ

営業的なご相談のある方はこちら

sales_halcon@linx.jp

技術的なご質問のある方はこちら

support@linx.jp



